

Guía de orientación e información

- **Todos los Mods que pondré en descarga son necesarios** (reemplazar los que tengáis con el mismo nombre)

- El mapa trae instalado un Pivot totalmente funcional (con el podrás fertilizar ese campo al mismo tiempo que simula el riego), es necesario descargar el mod Pivot y colocarlo en la carpeta mod.

Nota: Si no te arranca o no aparece el Pivot en el juego, saca el **ZZZ_multisplayer.zip** de la carpeta mod.

(son incompatibles y aun no sé porque)



- El mapa tiene instalado el **SoilManagement** (suelo tratado) lo cual si no está bien fertilizado y controlado el PH de la tierra con Cal y estiércol y matada la hierba con herbicida no darán apenas producción. (si no quieres tratar el suelo no incluyas el archivo **SoilManagement.zip** ni el **PDAModPlugin_SoilCondition.zp** en la carpeta mod)

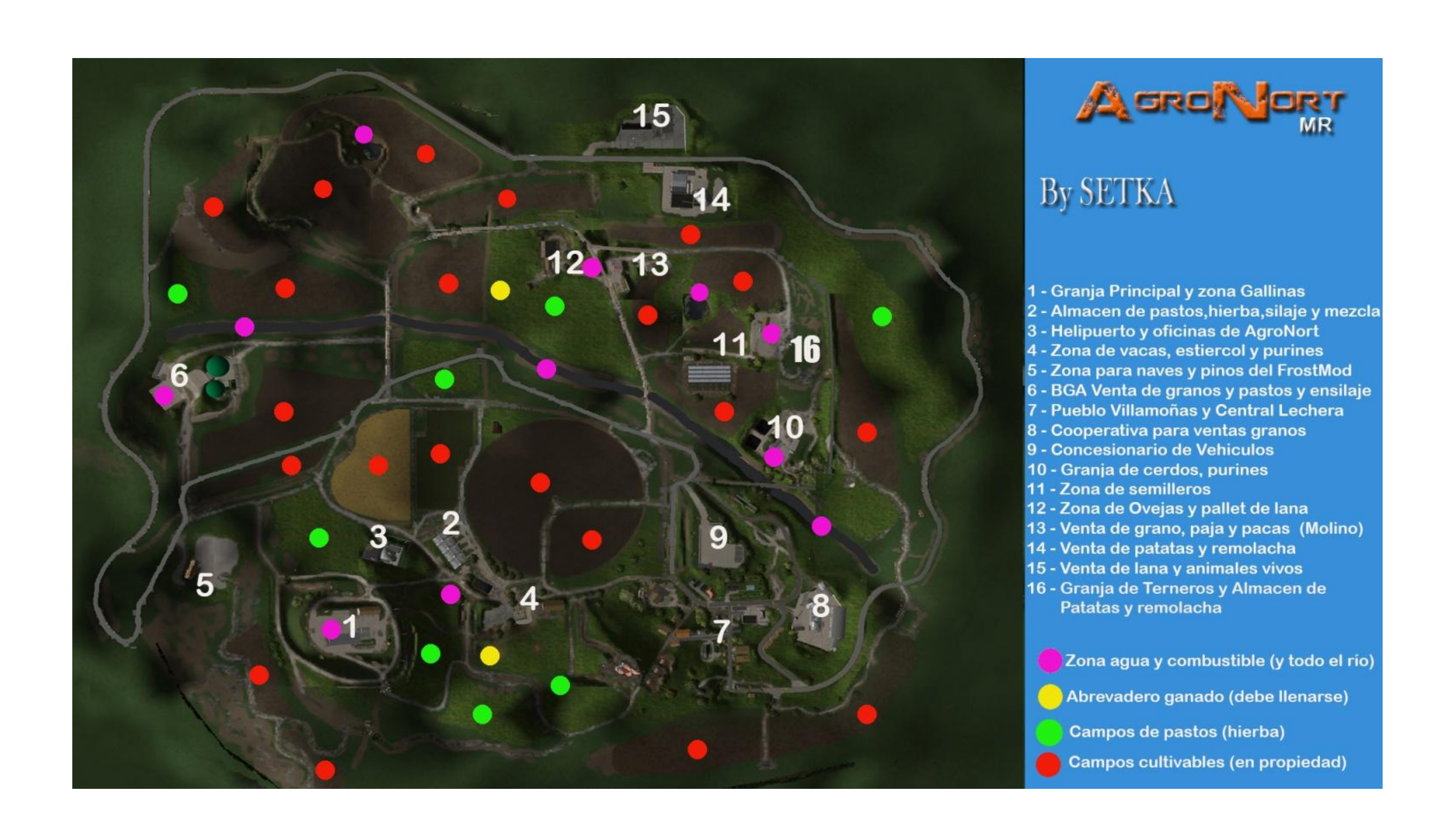
Nota: Por ese motivo están todos los campos sin sembrar, para que comiences tratando el suelo para mayor producción.

- Tiene instalado el mod estiércol y purines, la Cal, el terreno multidireccional, el fruto del Girasol, Cría de Terneros y Cochinos, un nuevo cielo, noche más real y una zona habilitada para el FrostMod, y mucho más...

- Todos los campos son en propiedad (no hay que comprarlos)

- La PDA , los Iconos de ubicación y demás información esta actualizada al mapa y sus características para mejor orientación si la usas.

Orientación por el mapa (se incluye esta imagen más ampliada en la carpeta del mapa)



Ubicación de algunos elementos y su utilidad

Granja principal

- En este lugar es donde se encuentran los silos de almacén del grano, semillas, fertilizantes, combustible y un espacio donde recoger toda tu maquinaria.



Zona de las Gallinas

- Aquí recogerás los Huevos (en los dos sitios que están con paja y algunos dispersos cerca) y alimentaras las gallinas con trigo y agua



Zona de las Vacas

- Cobertizo para las vacas, aquí deberás suministrar Paja para la cama, Hierba, Ensilaje y Alimento mezclado para la comida, (en este edificio no saldrá el estiércol)



- En este edificio recogerás el estiércol solido (comparte la paja de edificio anterior, no se le añade paja)



- En este lugar almacenarás el estiércol recogido en el anterior edificio.



- En este lugar se almacena el estiércol al mismo tiempo que lo depositas en espacio de la foto anterior, también puedes descargar directamente aquí para luego cargar los remolques.



- En este lugar se genera el estiércol liquido (purín) donde podrás cargar las cisternas



- En esta nave almacenarás todo el forraje, la Hierba segada, la Paja, El ensilaje fermentado y el Alimento mezclado donde podrás cargarlo con una pala o por un lateral de la nave en cintas trasportadoras.





- Esto es el abrevadero de las vacas (charca) donde deberás descargar agua para llenarlo.



- Estos comederos son destructores de Pacas, recibirás dinero cuando las dejes ahí a la vez que simula alimentar a la vacas.



Al acercarte con la paca desaparecerá...

Nota: El prado de las vacas también puedes segarlo.



Zona de las Ovejas

- Aquí recogerás la lana y dentro está el comedero que deberás llenar de hierba segada, Ensilaje y el Alimento mezclado.





- Justo por detrás está el abrevadero que deberás llenar de agua. (se llenará según la cantidad de ovejas que tengas) hay varios puntos de recogida de agua por el mapa y toda la zona del rio.





Zona de Terneros y Cerdos

- Esta es la nave donde engordaras los Terneros, también está el lugar donde almacenar las Patatas y la Remolacha. (se les tiene que suministrar agua, patatas, hierva, paja, y cereal)



- Esta es la nave de engorde de Cerdos (se les tiene que suministrar agua, patatas, hierva, paja, y cereal)



Puntos de venta

- En esta nave puedes vender la paja y pacas que te sobren.



- Esto es el Matadero, aquí puedes vender la Lana, los Terneros y Cochinos que engordes



- Aquí venderás la Remolacha y las Patatas



- En esta Cooperativa venderás todo el grano cuando los precios interesen



- Esta es la BGA donde podrás vender todo tipo de granos y forrajes a la vez que almacenar hierba y maíz picado para fermentar el silaje



- Este es el Molino del Tío Rajanalgas, aquí puedes vender grano si te interesa o hay demanda.



No sé si me olvido de algo, cualquier duda lo puedes preguntar en el apartado del mapa AGRONORT

en mi Facebook donde pondré todos los enlaces de descarga.

Setka farming simulator

Espero sea de tu agrado este mapa que, por supuesto, reconvertiré al nuevo **Farming Simulator 15.**
Recuerdo que para que todo funcione bien le instales los mod que indico que son NECESARIOS

Agradecer a todos los creadores de mods los cuales aparecen en este mapa.

Si te ha gustado el mapa, puedes hacer una donación para seguir mejorando a través de Paypal o en un número de cuenta que te daré encantado si me lo pides.
email: setka@hotmail.es
1€ no es nada pero entre todos se ayuda bastante .

Queda prohibido la publicación de este mapa y sus mod necesarios en otro sitio sin el enlace de descarga original.
Ayuda de esta manera a que sigamos creando Mods para vosotros.

By SETKA